

動物飼育トレーニング学科 カリキュラム
(ファーム(農場)コース)

	授業形態	教育科目名	単位数	週授業時間数				時間数
				1年次		2年次		
				前期	後期	前期	後期	
一般科目	◇	コンピュータ演習Ⅰ	2	2				30
	◇	コンピュータ演習Ⅱ	2		2			30
	◇	ビジネスマナー	2	2				30
	◇	コミュニケーションワーク	2	2				30
	◇	キャリアデザイン	2	2				30
	◇	RS特別講義	2		2			30
	◇	動物ビジネス概論	2	2				30
	◇	動物飼養管理学	4	2	2			60
	◇	小動物飼育学	2	2				30
	◇	産業動物飼育学Ⅰ	2	2				30
	◇	産業動物飼育学Ⅱ	2			2		30
	◇	動物福祉・倫理学	2	2				30
	◇	動物形態機能学	2	2				30
	◇	動物疾病看護学	2	2				30
	◇	寄生虫学・感染症学	2	2				30
	◇	繁殖飼養管理学	2		2			30
	◇	家畜繁殖学・蹄管理学	2			2		30
	◇	小動物栄養学Ⅰ	2			2		30
	◇	小動物栄養学Ⅱ	2				2	30
	◇	エキゾチックアニマル概論	2		2			30
	◇	公衆衛生・関係法令	2		2			30
	◇	初級トレーニング理論	2	2				30
	◇	中級トレーニング理論	2		2			30
	◇	応用トレーニング理論	2			1	1	30
	◇	メディカルトレーニング理論	4			2	2	60
	◇	動物行動学Ⅰ	2	2				30
◇	動物行動学Ⅱ	2		2			30	
◇	しつけ教室運営論	2			2		30	
実習科目	◆	グルーミング実習Ⅰ	4		8			120
	◆	グルーミング実習Ⅱ	4			8		120
	◆	グルーミング実習Ⅲ	2				4	60
	▲	ハンドリング実習	(1)			(1)	(1)	(30)
	◆	初級トレーニング実習	4	2	6			120
	◆	中級トレーニング実習	4			4	4	120
	◆	応用トレーニング実習	4			4	4	120
	◆	メディカルトレーニング実習	4			4	4	120
	◆	動物看護学実習	1	2				30
	◆	動物飼育実習Ⅰ	2	2	2			60
	◆	動物飼育実習Ⅱ	2			2	2	60
	▲	人工授精実習	(2)				(4)	(60)
	▲	産業動物飼育実習	(1)			(1)	(1)	(30)
	◆	卒業研究	2			2	2	60
	▲	動物園実習	(2)	(2)	(2)			(60)
	▲	インターンシップ実習Ⅰ	(1)	(1)	(1)			(30)
▲	インターンシップ実習Ⅱ	(2)			(2)	(2)	(60)	
必要修得単位数・時間数			93	34	32	35	25	1,890
				990		900		

◇必修講義科目 △選択講義科目 ◆必修実習科目 ▲選択実習科目