

トリミング学科 カリキュラム

| | 授業形態 | 教育科目名 | 単位数 | 週授業時間数 | | | | 時間数 |
|-------------|------|-------------|-----|--------|----|-----|-----|-------|
| | | | | 1年次 | | 2年次 | | |
| | | | | 前期 | 後期 | 前期 | 後期 | |
| 一般科目 | ◇ | コンピュータ演習 | 2 | | 2 | | | 30 |
| | ◇ | ビジネスマナー | 2 | 2 | | | | 30 |
| | ◇ | キャリアデザイン | 2 | 2 | | | | 30 |
| | ◇ | RS特別講義 | 2 | | | | 2 | 30 |
| 専門科目 | ◇ | 動物飼養管理学 | 4 | 2 | 2 | | | 60 |
| | ◇ | 動物形態機能学 | 2 | 2 | | | | 30 |
| | ◇ | 寄生虫学・感染症学 | 2 | 2 | | | | 30 |
| | ◇ | グルーミング基礎 | 2 | 2 | | | | 30 |
| | ◇ | ペット・クリップ造形学 | 2 | | 2 | | | 30 |
| | ◇ | 造形美術 | 2 | | | 2 | | 30 |
| | ◇ | グルーミング理論 | 2 | | | | 2 | 30 |
| | ◇ | 動物疾病看護学 | 2 | 2 | | | | 30 |
| 実習科目 | ▲ | ハンドリング実習 | (1) | | | (1) | (1) | (30) |
| | ◆ | 動物飼育実習Ⅰ | 1 | 1 | 1 | | | 30 |
| | ◆ | 動物飼育実習Ⅱ | 1 | | | 1 | 1 | 30 |
| | ◆ | 動物看護学実習 | 1 | 2 | | | | 30 |
| | ◆ | しつけ・行動実習 | 1 | | | | 2 | 30 |
| | ◆ | グルーミング実習Ⅰ | 11 | 22 | | | | 330 |
| | ◆ | グルーミング実習Ⅱ | 11 | | 22 | | | 330 |
| | ◆ | グルーミング実習Ⅲ | 12 | | | 24 | | 360 |
| | ◆ | グルーミング実習Ⅳ | 11 | | | | 22 | 330 |
| | ◆ | インターンシップ実習 | 2 | | | 2 | 2 | 60 |
| 必要修得単位数・時間数 | | | 79 | 39 | 29 | 31 | 31 | 1,950 |
| | | | | 1020 | | 930 | | |

◇必修講義科目 △選択講義科目 ◆必修実習科目 ▲選択実習科目