

## トリミング学科 カリキュラム

	授業形態	教育科目名	単位数	週授業時間数				時間数
				1年次		2年次		
				前期	後期	前期	後期	
一般科目	◇	コンピュータ演習	2		2			30
	◇	ビジネスマナー	2	2				30
	◇	キャリアデザイン	2	2				30
	◇	RS特別講義	2				2	30
専門科目	◇	動物飼養管理学	4	2	2			60
	◇	動物形態機能学	2	2				30
	◇	寄生虫学・感染症学	2	2				30
	◇	グルーミング基礎	2	2				30
	◇	ペット・クリップ造形学	2		2			30
	◇	造形美術	2			2		30
	◇	グルーミング理論	2				2	30
	◇	動物疾病看護学	2	2				30
実習科目	▲	ハンドリング実習	(1)			(1)	(1)	(30)
	◆	動物飼育実習Ⅰ	1	1	1			30
	◆	動物飼育実習Ⅱ	1			1	1	30
	◆	動物看護学実習	1	2				30
	◆	しつけ・行動実習	1				2	30
	◆	グルーミング実習Ⅰ	11	22				330
	◆	グルーミング実習Ⅱ	11		22			330
	◆	グルーミング実習Ⅲ	12			24		360
	◆	グルーミング実習Ⅳ	11				22	330
	◆	インターンシップ実習	2			2	2	60
必要修得単位数・時間数			79	39	29	31	31	1,950
				1020		930		

◇必修講義科目    △選択講義科目    ◆必修実習科目    ▲選択実習科目